



FESTIVAL
INTERNATIONAL
DE GÉOGRAPHIE
de Saint-Dié-des-Vosges

35^e édition

4, 5 & 6 oct.
2024

Conférences
Débats
Littérature
Expositions
Géo-numérique
Gastronomie
Cinéma
Spectacles



MINI-CONFERENCE

15h00 à 15h30 - Espace Géo-Numérique - conférences

ANIMER, AVEC MINECRAFT, SES ATELIERS DE CONCERTATION EN ARCHITECTURE ET URBANISME

La concertation consiste à mobiliser différents acteurs autour d'un dialogue, permettant d'exprimer différents points de vue, dans la perspective de faire émerger l'intérêt général.

Conception collaborative - Démocratie participative...



Christophe HUON

Président

06 77 02 42 10 / studio.3dxc@gmail.com

Qui sommes-nous ?



Mettre les étudiants en situation :

- de médiation,
- de conception/réalisation architecturale et urbaine,
- de création/gestion de projet.

- Confrontation à la complexité d'un territoire
- Approche globale des enjeux.
- Analyse transdisciplinaire (architecture, urbanisme, paysage, sociologie, développement économique local, agronomie, environnement, aménagement du territoire...).



Pourquoi MINECRAFT ?



Avatar se déplaçant en toute liberté.
Déplacement 3D dans un vaste monde, totalement ouvert.

L'activité principale est de construire :

- attention,
- motricité,
- imagination,
- expérimentation.

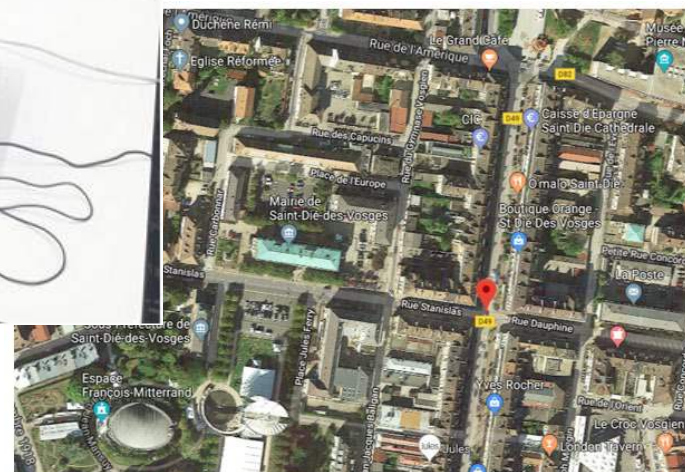
Minage, Inventaire & Fabrication.



Terrain de jeu où règne l'imagination, sans scénario préalable (jeu bac-à-sable).

On ne gagne jamais !

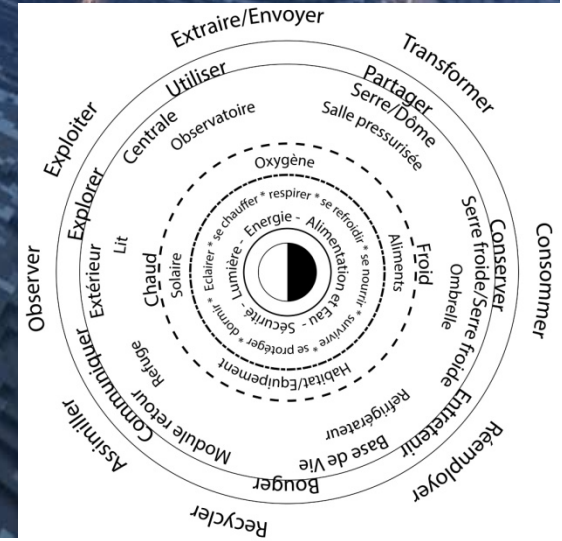
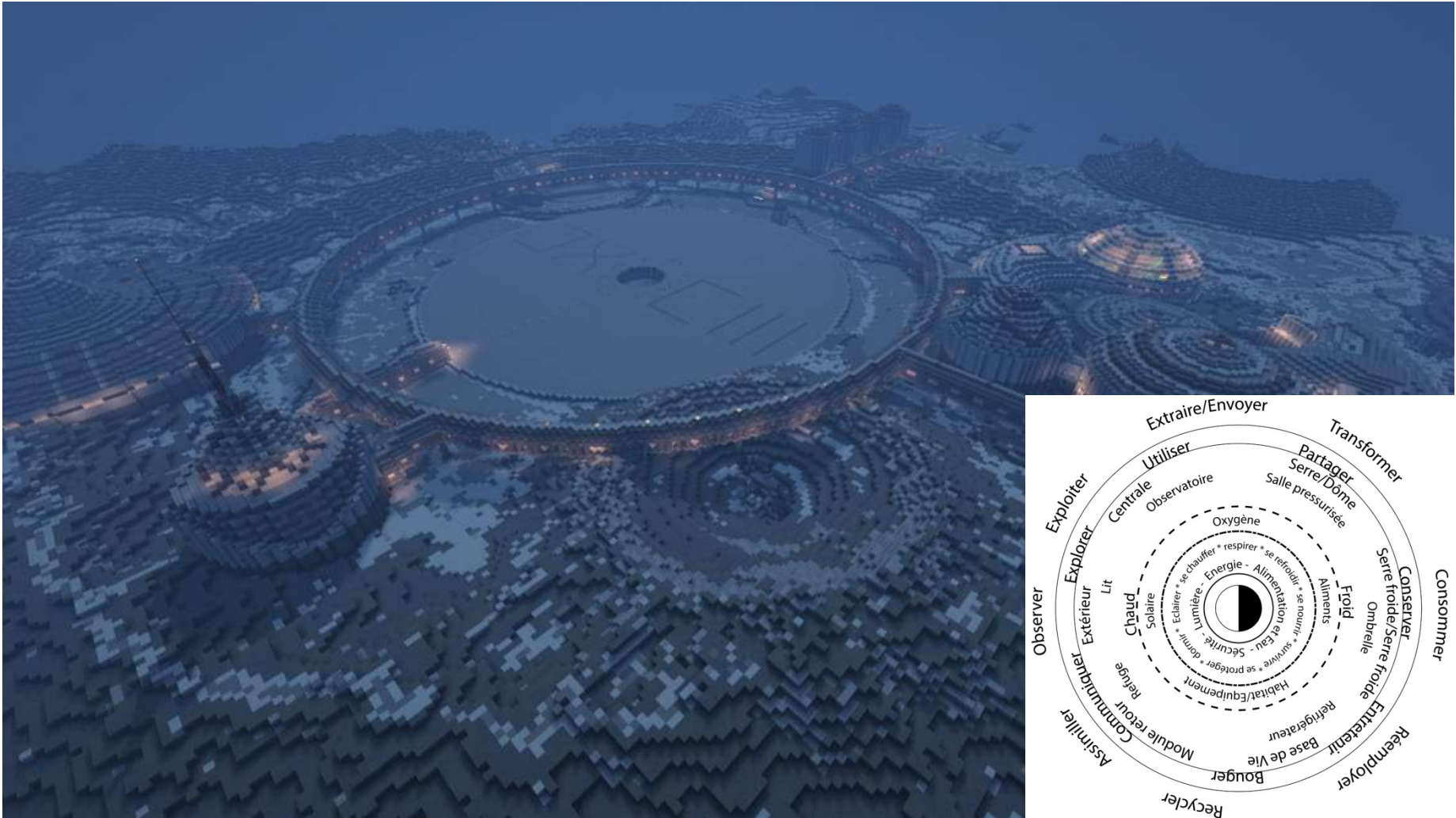
Ellipse & Représentation abstraite (la pensée se substitue à la vision).



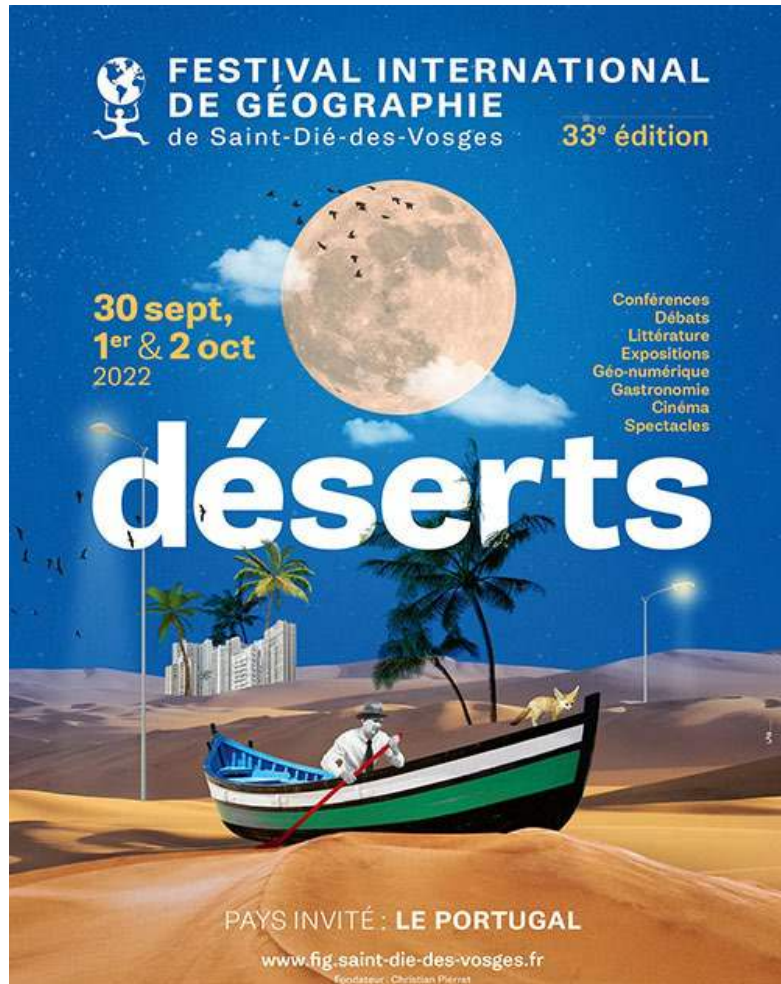
Comment reconquérir ces espaces (cœurs d'îlots) pour revitaliser le centre-ville ?



ANRT « Objectif Lune »



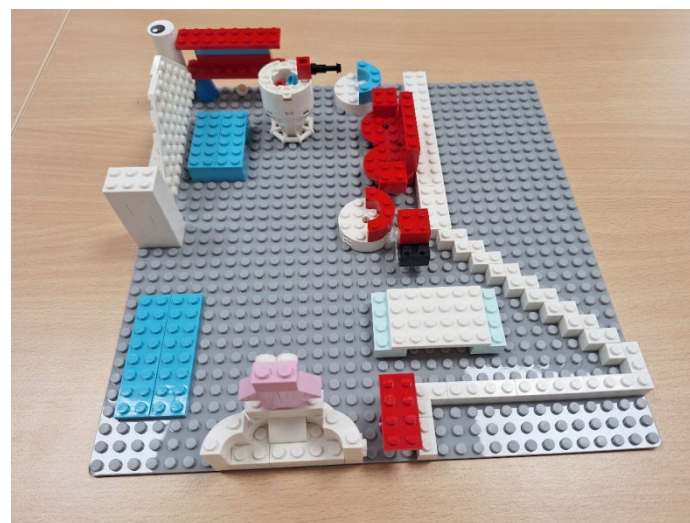
Atelier de concertation Festival International de Géographie (Saint-Dié des Vosges)



Atelier de concertation Médiathèque intercommunale (Mirecourt)



Atelier de concertation Médiathèque intercommunale (Mirecourt)





Atelier de concertation Médiathèque intercommunale (Mirecourt)





3.b Décoration & Ambiances

- Blocs de décoration, type cubes Studio 3DxC, dans les coins ⁽³⁾.
- Décorations lumineuses LED, type guirlandes ou étoiles ⁽²⁾, figuratives ⁽³⁾ - par exemple Pokémon... ⁽²⁾, en plafond ⁽⁴⁾.
- Eclairage LED derrière les écrans, sous les meubles et sur le chant des tables ⁽³⁾.
- Figurines POP de jeux vidéo ⁽³⁾.
- Miroirs, en référence au jeu Portal ⁽¹⁾.
- Nuages cotonneux ^(3,4) placés en plafond sur des LED ⁽³⁾.
- Papier peint à motifs espace, lune, galaxie... ⁽³⁾.
- Plateformes de jeu différenciées à chaque coin, avec logo et couleur d'une console (bleu pour Steam, blanc pour Playstation et casque VR, rouge pour Switch) ⁽¹⁾.
- Tapis imitation herbe ⁽⁴⁾.

3.c Matériel informatique

- Cartes mémoire SD, pour ne pas surcharger la mémoire de la Switch ⁽⁴⁾.
- Casques audio, filaires ou non, pour limiter le bruit ⁽⁴⁾, avec micro pour pouvoir discuter discrètement avec d'autres joueurs ⁽³⁾.
- PC gaming à la place des consoles, pour garantir la qualité du rendu ⁽³⁾.
- PC émulateur dans le coin Steam ⁽¹⁾.
- PC portable, pour regarder des tutos ⁽³⁾.
- PC supplémentaires dans le coin Steam, pour ne pas dépendre du Steam deck si quelqu'un y joue déjà ⁽¹⁾.
- Tapis de souris larges, sous les claviers et souris ⁽³⁾.



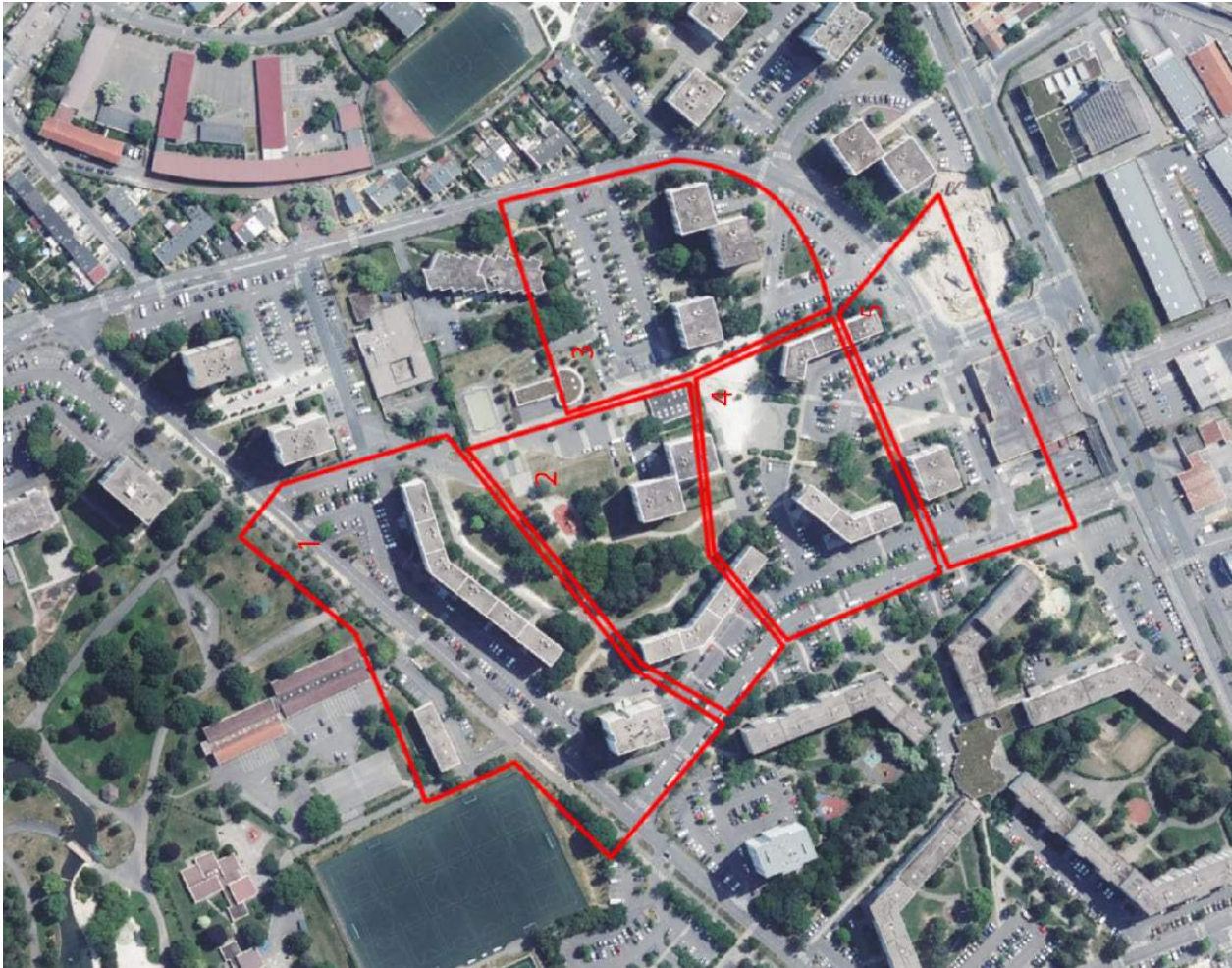
Atelier de concertation Quartier Etoile (Vandœuvre-lès-Nancy)



Atelier de concertation Quartier Etoile (Vandœuvre-lès-Nancy)



Atelier de concertation Quartier Etoile (Vandœuvre-lès-Nancy)



Atelier de concertation Quartier Etoile (Vandœuvre-lès-Nancy)



Atelier de concertation Quartier Etoile (Vandœuvre-lès-Nancy)





Ateliers de concertation Retours d'expériences...

- Réelle motivation du maître d'ouvrage...
- Commande claire (découverte / construction / propositions)...
- Scénario original et adapté...
- Matériels...
- Connexion...
- Âge...
- Maîtrise de Minecraft...
- Jauge...
- Inscription préalable...
- Durée d'ateliers...
- Outils pédagogiques diversifiés...
- Compétence des animateurs...
- Hacking & Destruction...
- Jeu & Convivialité...



35^e édition

4, 5 & 6 oct.
2024

Conférences
Débats
Littérature
Expositions
Géo-numérique
Gastronomie
Cinéma
Spectacles



MINI-CONFERENCE

15h00 à 15h30 - Espace Géo-Numérique - conférences

ANIMER, AVEC MINECRAFT, SES ATELIERS DE CONCERTATION EN ARCHITECTURE ET URBANISME



Christophe HUON

Président

06 77 02 42 10 / studio.3dxc@gmail.com